

LAPORAN
KEGIATAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
(PKM) MANDIRI
DOSEN PADA PRODI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER



Pelatihan Desain Grafis Untuk Siswa Madrasah

FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SJECH M. DJAMIL DJAMBEK BUKITTINGGI
2025

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang pesat pada era digital saat ini telah membawa perubahan besar dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dunia pendidikan. Salah satu kompetensi yang semakin dibutuhkan di era modern adalah kemampuan dalam bidang desain grafis. Desain grafis tidak hanya berkaitan dengan kemampuan artistik, tetapi juga dengan kemampuan berpikir kreatif, komunikatif, dan adaptif terhadap teknologi digital. Oleh karena itu, penguasaan dasar-dasar desain grafis menjadi penting untuk ditanamkan sejak usia sekolah agar peserta didik mampu menyesuaikan diri dengan tuntutan zaman serta memiliki bekal keterampilan abad ke-21.

Di lingkungan pendidikan madrasah, pembelajaran umumnya masih berfokus pada aspek kognitif dan belum banyak mengembangkan keterampilan berbasis teknologi kreatif. Padahal, siswa madrasah juga memiliki potensi besar dalam bidang seni dan teknologi jika diberikan kesempatan dan bimbingan yang tepat. Keterbatasan sarana pelatihan, kurangnya guru pendamping yang memiliki kompetensi di bidang desain, serta minimnya kegiatan ekstrakurikuler yang mendukung pengembangan kreativitas digital menjadi tantangan utama yang dihadapi oleh madrasah dalam menumbuhkan literasi teknologi di kalangan siswa.

Madrasah Tsanawiyah (MTs) Laboratorium UIN Bukittinggi merupakan lembaga pendidikan yang telah memiliki infrastruktur dasar dalam mendukung pembelajaran berbasis teknologi, termasuk laboratorium komputer yang cukup memadai. Namun demikian, berdasarkan hasil observasi dan komunikasi dengan pihak madrasah, diketahui bahwa pemanfaatan perangkat tersebut belum optimal, khususnya dalam kegiatan pengembangan keterampilan kreatif seperti desain grafis. Sebagian besar siswa belum mengenal perangkat lunak desain, dan belum memahami bagaimana memanfaatkan desain grafis untuk menunjang kegiatan akademik maupun nonakademik, seperti pembuatan poster, presentasi, dan publikasi karya sekolah.

Sebagai bagian dari tanggung jawab sosial dan akademik, Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UIN Sjech M. Djamil Djambek Bukittinggi merasa perlu untuk berkontribusi dalam peningkatan literasi digital di kalangan pelajar madrasah melalui kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM). Melalui kegiatan pelatihan desain grafis ini, para siswa akan

diperkenalkan pada konsep dasar desain visual, prinsip estetika digital, serta penggunaan aplikasi desain berbasis daring yang mudah diakses. Kegiatan ini juga dirancang dengan pendekatan praktik langsung agar peserta mampu menghasilkan karya visual yang menarik dan bermakna.

Dengan adanya kegiatan pelatihan ini, diharapkan siswa MTs Laboratorium UIN Bukittinggi dapat meningkatkan kemampuan berpikir kreatif dan digital mereka, serta mampu menerapkan keterampilan desain dalam berbagai kegiatan sekolah. Selain itu, pelatihan ini juga diharapkan dapat menumbuhkan minat siswa terhadap bidang teknologi kreatif, memperkuat citra madrasah sebagai lembaga yang adaptif terhadap perkembangan teknologi, dan menjadi langkah awal dalam membangun budaya inovatif di lingkungan pendidikan madrasah.

Berdasarkan dari permasalahan di atas, tim dosen Fakultas Tarbiyah dan Ilmu keguruan UIN Sjech M. Djamil Djambek Bukittinggi melaksanakan kegiatan PkM dengan mengangkat tema **“Pelatihan Desain Grafis Untuk Siswa Madrasah”** di Madrasah Tsanawiyah Laboratorium UIN Bukittinggi.

B. Identifikasi Masalah untuk Kegiatan PkM

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka dapat diidentifikasi bahwa meskipun MTs Laboratorium UIN Bukittinggi telah memiliki fasilitas laboratorium komputer serta akses internet yang cukup memadai, pemanfaatan teknologi digital oleh siswa dalam bidang desain grafis masih tergolong terbatas. Sebagian besar siswa belum familiar dengan perangkat lunak maupun aplikasi desain, baik dari segi pemahaman konsep maupun keterampilan teknis dalam menggunakannya. Hal ini disebabkan oleh minimnya kegiatan pelatihan atau pendampingan yang berfokus pada pengembangan kreativitas digital dan keterampilan desain di lingkungan madrasah.

Di sisi lain, kegiatan pembelajaran dan ekstrakurikuler yang ada belum banyak memberikan ruang bagi siswa untuk mengasah kemampuan berpikir kreatif dan ekspresi visual melalui media digital. Akibatnya, potensi siswa dalam bidang seni dan teknologi belum tergali secara optimal, serta kemampuan mereka dalam menghasilkan karya desain yang menarik dan komunikatif masih rendah. Oleh karena itu, perlu adanya upaya peningkatan kompetensi dan literasi digital bagi siswa melalui pelatihan desain

grafis yang interaktif, praktis, dan relevan dengan kebutuhan pembelajaran di era digital.

C. Batasan pada Kegiatan PkM

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat ini dibatasi pada peningkatan keterampilan siswa dalam bidang desain grafis dasar menggunakan aplikasi desain berbasis desktop. Fokus kegiatan diarahkan pada pengenalan konsep dasar desain visual, prinsip estetika digital, serta praktik penggunaan aplikasi seperti corel draw untuk membuat poster, pamflet, dan media publikasi sederhana. Sasaran kegiatan terbatas pada siswa-siswi MTs Laboratorium UIN Bukittinggi yang memiliki minat terhadap bidang teknologi dan seni desain, dengan asumsi bahwa peserta telah memiliki kemampuan dasar dalam mengoperasikan komputer dan akses terhadap koneksi internet yang stabil. Selain itu, pelatihan ini hanya mencakup penguasaan keterampilan desain grafis tingkat dasar dan penerapannya dalam konteks kegiatan belajar di madrasah. Kegiatan tidak mencakup pembahasan desain profesional, penggunaan perangkat lunak tingkat lanjut, maupun pengembangan konten multimedia lintas bidang secara mendalam.

D. Tujuan Kegiatan PkM

Adapun kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) yang dilaksanakan oleh dosen-dosen Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UIN Sjech M. Djamil Djambek Bukittinggi ini bertujuan untuk meningkatkan keterampilan dan kreativitas digital siswa-siswi MTs Laboratorium UIN Bukittinggi melalui pelatihan desain grafis berbasis aplikasi desktop. Kegiatan ini bertujuan untuk memberikan pemahaman konseptual tentang dasar-dasar desain visual dan prinsip estetika digital, sekaligus membekali peserta dengan keterampilan praktis dalam menggunakan aplikasi desain grafis seperti corel draw untuk membuat karya visual yang menarik, komunikatif, dan bermanfaat bagi kegiatan akademik maupun nonakademik di madrasah. Melalui pelatihan ini, diharapkan para siswa mampu mengembangkan kemampuan berpikir kreatif, menumbuhkan rasa percaya diri dalam berkarya, serta membangun budaya pemanfaatan teknologi digital secara positif dan produktif di lingkungan madrasah. Selain itu, kegiatan ini juga diharapkan dapat

menjadi langkah awal dalam memperkuat literasi digital dan menginspirasi siswa untuk berinovasi di bidang teknologi kreatif.

E. Waktu Pelaksanaan Kegiatan PkM

Pelaksanaan kegiatan PkM Dosen Prodi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer FTIK UIN Sjech M.jamil Djambek Bukittinggi dilaksanakan pada tanggal 20 November 2025. Tempat pelaksanaan kegiatan PkM adalah Madrasah Tsanawiyah Laboratorium UIN Bukittinggi.

F. Rencana Anggaran Biaya (RAB) Pengabdian Masyarakat Dosen FTIK

RANCANGAN ANGGARAN BIAYA (RAB) PENGABDIAN MASYARAKAT					
No	Jenis Kegiatan	Vol	Satuan	Harga	Jumlah
1	Pengumpulan Bahan Ajar	3	Bulan	Rp 300.000,00	Rp 900.000,00
2	Bahan yang diperlukan				
	Kertas A4	3	Rim	Rp 50.000,00	Rp 150.000,00
	Kertas Sertifikat	1	Rim	Rp 80.000,00	Rp 80.000,00
	Fotocopy Laporan	3	Rim	Rp 50.000,00	Rp 250.000,00
3	Transportasi Pengabdian	15	Orang	Rp 150.000,00	Rp 2.250.000,00
4	Spanduk	1	Paket	Rp 300.000,00	Rp 300.000,00
5	Snack	30	Kotak	Rp 18.000,00	Rp 540.000,00
6	Makan Siang	30	Kotak	Rp 25.000,00	Rp 750.000,00
Total					Rp 5.220.000,00

G. Narasumber Kegiatan PkM Dosen FTIK

Narasumber pada kegiatan PkM ini adalah sebagai berikut:

No.	Nama	Jabatan
1.	Dr. Supratman Zakir, M.Pd., M.Kom	Dosen
2.	Dr. Liza Efriyanti, M.Kom	Dosen
3.	Sarwo Derta, M.Kom	Dosen
4.	Dodi Pasila Putra, S.Ag., M.Pd	Dosen
5.	Dr. Jasmienti, M.Pd	Dosen
6.	Hari Antoni Musril, M.Kom	Dosen
7.	Riri Okra, M.Kom	Dosen
8.	Gusnita Darmawati, S.Pd., M.Kom	Dosen

9.	Firdaus Annas, M.Kom	Dosen
10.	Yulifda Elin Yuspita, M.Kom	Dosen
11.	Ahmad Zaki, M.Kom	Dosen
12.	Ihdi Syahputra Ritonga, M.Kom	Dosen
13.	Muhammad Rahfiqa Zainal, M.Kom	Dosen
14.	Agus Sundari, M.Kom	Dosen

H. Peserta Kegiatan PkM Prodi PTIK

Peserta pada kegiatan wokshop ini adalah siswa di Madrasah Tsanawiyah Laboratorium UIN Bukittinggi.

J. Susunan Kegiatan PkM

Hari / Tanggal : Kamis / 20 November 2025

NO	WAKTU/JAM	KEGIATAN	PENANGGUNG JAWAB/ NARASUMBER
1	07.30 – 08.00	Perjalanan Menuju Lokasi	Seluruh Peserta
2	08.00 - 08.30	PEMBUKAAN KEGIATAN Sambutan: 1. Kepala Sekolah 2. Ketua Prodi	Seluruh Peserta Pengabdian
3	08.30 - 10.30	Pengenalan Desain Grafis dan Literasi Digital Kreatif	1. Dr. Liza Efriyanti, M.Pd 2. Dr. Supratman Zakir, M.Kom 3. Dodi Pasila Putra, S.Ag., M.Pd 4. Jasmienti, M.Pd
4	10.30 - 12.30	Prinsip dan Unsur Desain Visual yang Efektif	1. Riri Okra, M.Kom 2. Yulifda Elin Yuspita, M.Kom 3. Firdaus Annas, S.Pd., M.Kom
Isoma			
5	13.30- 15.00	Pengenalan dan Praktik Penggunaan Aplikasi Desain Grafis	1. Ahmad Zaki, M.Kom 2. Ihdi Syahputra Ritonga, M.Kom 3. Muhammad Rahfiqa Zainal, M.Kom 4. Agus Sundari, M.Kom

6	15.00- 16.30	Pembuatan Karya Desain Mandiri dan Presentasi Hasil	1. Sarwo Derta M, Kom 2. Hari Antoni Musril M.Kom 3. Gusnita Darmawati, S.Pd., M.Kom
7	16.30-17.00	Penutup	Seluruh anggota PkM

Dokumentasi Kegiatan PKM





